

<b>Logiciel : Aquadictées</b>		Matériel	Logiciel
			<b>X</b>
<b>Illustration :</b>	<b>Principales fonctionnalités :</b>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un logiciel de dictées : les enfants recopieront les mots et les textes que l'enseignant aura entré dans ce logiciel ouvert.</li> <li>• Moyen ludique d'apprendre l'orthographe (différents jeux).</li> </ul>		
<b>Usages en formation :</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permet de développer la didactique de l'orthographe grâce à des essais sur d'autres étudiants.</li> <li>• Donne des idées pour rendre ludique une séance d'orthographe.</li> <li>• Utilisation de l'informatique et des TIC.</li> </ul>			
<b>Usages envisageables en classe<sup>1</sup> :</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire du travail en groupe.</li> <li>• Développer la mémorisation et le travail de l'orthographe.</li> <li>• Manipulation des outils informatiques.</li> <li>• Logiciel accessible grâce aux niveaux de difficultés.</li> <li>• L'enseignante peut regarder les résultats obtenus par chaque élève. Cela permettra de faire un travail personnalisé. De plus, l'enseignante pourra créer la dictée suivante en fonction des lacunes de l'enfant.</li> </ul>			
<b>Pertinence pédagogique (quelles plus-values pédagogiques peut-on en attendre?) :</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élève est totalement autonome.</li> <li>• Le logiciel est individuel car chaque enfant a un identifiant.</li> <li>• L'enseignante peut faire du travail individualisé par la suite.</li> <li>• C'est un logiciel facile d'utilisation et peut être installé à la maison.</li> </ul>			

<sup>1</sup>Expression générique à prendre au sens large en recouvrant les usages professionnels chez les enseignants.