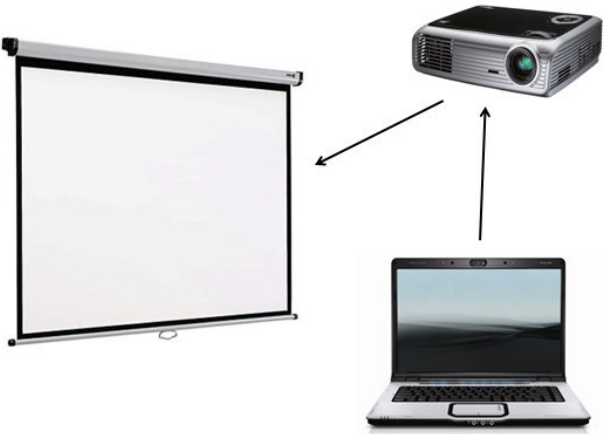


Équipement : ORDINATEUR (pour l'enseignant et les élèves) associé à d'autre équipements comme le vidéo projecteur, l'appareil photo,...	Matériel	Logiciel
	X	
Illustration :	Principales fonctionnalités :	
	<ul style="list-style-type: none"> • Traitement de texte, recherches sur internet, stockage de données (images, documents , vidéos, logiciels, ...), utilisations de logiciels informatiques, ... 	
Usages en formation : <ul style="list-style-type: none"> • Prise de notes, stockages de données et de leurs éventuelles modifications ; • Travail en groupe sur Framapad, ...sur un même projet ; • Visualiser des diapositives au tableau (pour exposés par exemple), avec un vidéo projecteur ; • Elaboration d'une visio conférence avec un autre centre de formation, avec une web cam et vidéo projecteur ; • Montage photo ou vidéo pour séances, avec appareil photo, camera, scanner, ... ; • Accès ENT, pour récupérer et utiliser documents de formation, planning, forums, ... ; • Accès à des informations supplémentaires sur le net pour approfondir ou vérifier une information, messagerie, ... ; • Visualiser et / ou copier des vidéos ou autres documents sur cd, clés USB, disque dur externe, ... ; • Entraînement en langue étrangère, avec un casque et un micro. 		
Usages envisageables en classe¹ : <ul style="list-style-type: none"> • Afficher des exercices ou leçons pour recopie des élèves ; • Projeter des exercices au tableau, à réaliser directement dessus ; • Visionner une diapo d'une leçon préparée par l'enseignant, à la place d'un manuel scolaire, ... ; • Visionner des vidéos (extraits ou entières): documentaires, spectacles, ... ; • Visualiser les réalisations artistiques des élèves ou d'artistes, lors d'excursion, voyage ou en classe ; • Mettre de la musique de type musique classique pour insister à garder ou à rétablir le calme dans la classe (rituel possible) • Découverte des musiques du monde, écouter avant le chant, ... sur internet, cd, clés 		

¹ Expression générique à prendre au sens large en recouvrant les usages professionnels chez les enseignants.

USB ;

- Permet de mettre des documents sur clef USB des élèves si besoin de supports pour travailler à la maison (exemple : séances d'anglais à écouter et oraliser) ;
- Avec certains logiciels : l'enseignant tout comme les élèves peuvent annoter des textes / images directement sur l'écran de l'ordinateur (pointofix), travailler sur forme géométrique, ... ;
- Les élèves apprennent la maîtrise de l'informatique : matériel et logiciel : préparation au B2i ;
- Apprentissage du traitement d'information sur le net : avoir un avis critique sur les sources et la pertinence des informations.

Pertinence pédagogique (quelles plus-values pédagogiques peut-on en attendre?) :

- Projection des cours et exercices : gain de temps pour l'enseignant (il a plus de temps pour préparer la suite du cours), et lisible de tous les élèves ;
- Faire les exercices au tableau évite de nombreuses photocopies pour un travail collectif, on peut mettre autant d'exercice que l'on souhaite très rapidement (pour l'enseignant), tout en faisant pratiquer l'informatique aux élèves = apprentissage autrement : avec les traitements de texte, tableur,...;
- L'ordinateur permet de visualiser différents documents (photos, vidéos, textes) et de faire écouter diverses musiques, chants, sons, ... : très utiles en arts visuels, histoires des arts, musique, histoire, géographie,... ;
- La projection de diapositives peut rendre plus dynamique un cours grâce aux vidéos, photos plus riches et avec différentes apparitions, des hyperliens sont possibles,... ;
- Les élèves peuvent apprendre à utiliser les différents équipements complémentaires à l'ordinateur, ainsi que leurs utilités = apprentissage de l'informatique;
- Les élèves peuvent avoir une éducation au média : utilisation d'internet et de ses dangers,... ;
- Avoir les cours sur ordinateur permet de stocker beaucoup d'informations et de ne pas alourdir les sacs de cours ni d'encombrer les bureaux des élèves ;
- Les élèves peuvent travailler sur des sites de jeux éducatif = apprendre autrement;
- On peut utiliser des logiciels facilitant la pédagogie : agir directement sur un texte affiché au tableau, créer des figures,...